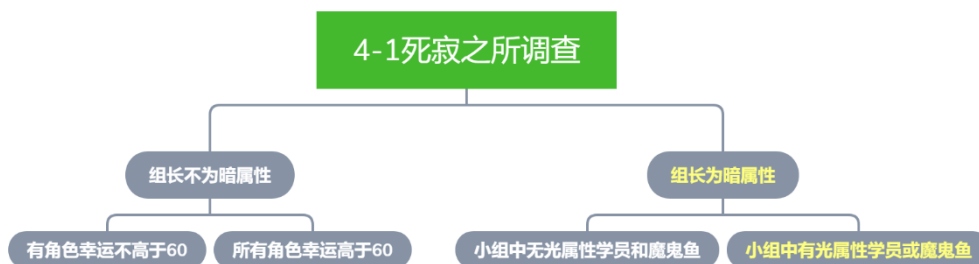


4-1 死寂之所调查



纪录 1

小组整装出发，开始执行巡逻任务！

目标——大陆西南面的莫卡尼沼泽。

据报告显示，最近莫卡尼沼泽突然弥漫着浓浓的大雾，久久无法散去，十分令人担忧。

资料显示，此次大规模浓雾的源头来自于沼泽区的最西侧，并不断扩散至这个沼泽区域。

令人在意的是，除了莫卡尼沼泽区域外，其他区域完全没有雾气向外扩散出来的迹象学员：确实匪夷所思…

飞空艇前进中…

飞空艇前进中…

飞空艇前进中…

顺利到达莫卡尼沼泽最西面的死寂之所，开始着陆。

完成着陆，开始讨论此次的行动方向。

(组长不为暗属性) (组长为暗属性)

{组长不为暗属性}

优先前往死寂之所主河流区调查。

获得：赤曜石 x13 黑曜石 x12 翠曜石 x23

纪录 2

死寂之所，顾名思义就是灵魂长眠的地方。地处莫卡尼沼泽和失落之原交汇处，无数徘徊灵魂的游荡之所。

而其旁边的小河，又被称为黄泉之溪。

学员：总之就是非常不详不愉快的感觉吧…

黄泉之溪连接着失落之原、莫卡尼沼泽、可可纳雨林并最终汇入广袤的昼湖。如果附近有人逝去了，不少人会选择顺着溪水载着棺木来到这里安葬。

小组调查中…

小组调查中…

小组调查中…

可以看出来，自大雾弥漫起，来自各地的访客就越来越少了…从痕迹看，供搁浅的小码头已经很久没有人使用过了…

学员：这也是很正常的吧…毕竟谁也不想在这样的环境下送别亲人…

死寂之所地处偏僻之地，周边全是危险的沼泽，唯有黄泉之溪是必经之路。至少现在可以得出这样的结论——

最近应该没有人从黄泉之溪来过这里，也没有什么奇怪的东西黄泉之溪离开这里…

学员：看来还要进一步调查看看…

小组调查中…

小组调查中…

小组调查中…

一不留神差点大家相互撞了个满怀…

学员：呜…这样的环境下，调查体验实在是糟糕透了…

小组调查中…

小组调查中…

小组调查中…

已经沿着死寂之所的沿岸河流搜索了很久，暂时没有发现什么疑点…

小组调查中…

小组调查中…

小组调查中…

(有角色幸运不高于 60) (所有角色幸运高于 60)

{有角色幸运不高于 60}

啊！一不留神撞在了一起——大家像被推倒的骨牌一样一个接一个摔在了溪水了…

学员：真是糟糕透了…

小组调查中…

小组调查中…

小组调查中…

已经不知道过去了多久…

学员：这一趟感觉真累啊…

小组在黄泉之溪附近的调查已经大体结束，目前为止毫无收获。

学员：看来有必要对此地进行进一步调查啊…

鉴于时间已经不早，小组决定立即返回——报告完毕！

获得：赤曜石 x25 黑曜石 x24 翠曜石 x45

全部探索完成！

获得：赤曜石 x75 黑曜石 x70 翠曜石 x135

{所有角色幸运高于 60}

呜…好险紧急时刻刹住了脚步，差点集体跌入溪水中…

小组调查中…

小组调查中…

小组调查中…

已经不知道过去了多久…

学员：这一趟感觉真累啊…

小组在黄泉之溪附近的调查已经大体结束，目前为止毫无收获。

学员：看来有必要对此地进行进一步调查啊…

鉴于时间已经不早，小组决定立即返回——报告完毕！

获得：赤曜石 x50 黑曜石 x47 翠曜石 x90
全部探索完成！
获得：赤曜石 x75 黑曜石 x70 翠曜石 x135

{组长为暗属性}

优先前往死寂之所薄葬区调查。

获得：赤曜石 x25 黑曜石 x24 翠曜石 x45

纪录 2

死寂之所，顾名思义就是灵魂长眠的地方。地处莫卡尼沼泽和失落之原交汇处，无数徘徊灵魂的游荡之所。

学员：每次来到这附近，就感到异常的沉重…

漫天的迷雾，仿若从天而降的死灰，一层层、一点点剥离、隔绝了每一寸光线，只留下一个个孤零零、独自徘徊在其间的游魂。

学员：忽然感觉背后一阵阴寒…

大雾中，大家彼此间很难看清楚脸，稍有不慎就会有掉队的风险。

学员：想不到浓雾已经这么严重了啊…

小组调查中…

小组调查中…

小组调查中…

薄葬区的墓碑林林总总——有斜着的、有直着的，有留着血字的、有刻字的、有无字的…大体是反应不同种族不同文化的生活态度吧…

学员：虽然看起来差很多，终究是殊途同归啊…

在这里呆久了，感觉自己都不自然变得精神压抑了起来…

小组调查中…

小组调查中…

小组调查中…

很难想象死寂之所是这场迷雾的发源地。如果是，那么雾气或许跟亡者的灵魂有或多或少的关系吧…

学员：难道是因为雾气寄托着逝者对世间的思念，所以才久久不愿意离开？

这里的阴气太重，视野很差，一时间很难找到雾气的源头。

学员：或许所谓的雾气的源头本身就很可疑吧。

(小组中无光属性学员和魔鬼鱼) (小组中有光属性学员或者魔鬼鱼)

{小组中无光属性学员和魔鬼鱼}

什么都找不到…真伤脑筋啊！

获得：赤曜石 x13 黑曜石 x12 翠曜石 x23

纪录 3

小组调查中…

小组调查中…

小组调查中…

一不留神差点大家相互撞了个满怀…

学员：呜…这样的环境下，调查体验实在是糟糕透了…

小组调查中…

小组调查中…

小组调查中…

已经绕着薄葬区走了大半圈了…

小组调查中…

小组调查中…

小组调查中…

已经不知道过去了多久…小组在薄葬区附近的调查已经大体结束，目前为止毫无收获。

学员：看来有必要对此地进行进一步调查啊…

鉴于时间已经不早，小组决定立即返回——报告完毕！

获得：赤曜石 x25 黑曜石 x24 翠曜石 x45

全部探索完成！

获得：赤曜石 x75 黑曜石 x70 翠曜石 x135

{小组中有光属性学员或者魔鬼鱼}

浓雾中，似乎有人敏锐地察觉到了什么。

获得：赤曜石 x25 黑曜石 x24 翠曜石 x45

纪录 3

虽然墓碑横七竖八、刻或写着各式各样的文字，但是所有的棺材都好好地躺在原地，尘封于地下，除了——

学员：这个是、破坏过的痕迹？

有一个棺材盖四碎成了好几块，平躺在坟墓周围各处。

学员：像是很强的冲击造成的样子…

埋在土里的棺材暴露在空气中，看起来已经不成样子，但是看不到任何尸骨的迹象。学员：没有一点尸骨吗？

走近墓碑，上面写着“禁忌之人——阿尔落被遗弃于此”

学员：禁忌之人…难道是说…

突然出现在眼前的空墓十分令人在意。如果说不同种族处理长眠之人的墓碑习惯不同的话，像这样不负责任的棺材处理方式就让人无法理解了。

从破坏的新旧程度看，应该发生在离现在不远的的时间线上…

那么究竟是谁破坏了这个坟墓，又抢走了尸骨呢？

它和现在发生的迷雾事件究竟有多大的关系呢？

学员：谜题似乎一个接一个啊…

……

……

……

已经不知道过去了多久…小组在薄葬区附近的调查已经大体结束，目前除了某个被破坏的坟墓毫无收获。

学员：没有任何证据表明那个坟墓和大雾有任何关系啊…

鉴于时间已经不早，小组决定立即返回——报告完毕！

获得：赤曜石 x25 黑曜石 x24 翠曜石 x45

全部探索完成！

获得：赤曜石 x75 黑曜石 x70 翠曜石 x135