

新增武学：

名称	门派	准备类型
青岚环诀	江湖	双持、招架
转化率	攻击系数	伤害率
30	95	15
命中系数	加力攻击系数	加力伤害系数
85	10	35
招式平均攻击系数	招式平均附加伤害	招式平均命中系数
2.855	116.625	0.7
招式前摇	招式后摇	招架系数
0.6	0.68	70
防御系数	武器类型	全招式解锁等级
70	双环	450

新增主动技能：

武学名称	主动名称	重数	PVP 冷却	耗内	解锁方式	释放类
青岚环诀	飞沙走石	十重	27	2250	自动	否
效果	系数	持续时间	效果类型	备注		
外功伤害（臂力直接）14	1.65	0	其他类			
化劲伤害（几率生效）9	0.08	0	其他类	3重及以上有化劲，概率固定为50%		
目标有减益效果时将其定身	2.4	1.5	控制类	5重及以上有减益定身		

武学名称	主动名称	重数	PVP 冷却	耗内	解锁方式	释放类
青岚环诀	风起云涌	十重	31	2250	自动	是
效果	系数	持续时间	效果类型	备注		
降敌攻击	0.48	3.4	减益类	3重及以上有内省，5重及以上有空手概率窃取 窃取概率随重数提升，5重28、6重32、 7重37、8重42、9重47、10重50		
减少内力消耗	0.32	4	增益类			
目标空手时概率窃取	1	0	其他类			

不负责任的简评：

新的江湖双持，只能使用双环。

平砍略高于阴阳归一环，低于采薇剑法。由于双环特性的加速，耗内速度会比较快。而且没有额外伤害，全靠减防和加速，降加力和空内时输出会有很大的损失。

主动技能飞沙走石，取160先天臂力，对手23000防御为模板（下同），外功伤害约为3318，化劲伤害固定50%概率，造成对手初始气血上限8%的伤害，当对手10w气血上限时，化劲伤害为8000。减益定身时间很短，而且定身会被打醒，效果一般。

主动技能风起云涌，减攻debuff实际系数需要进行系数/(系数+1)的换算，即十重减攻 $0.48 / (0.48 + 1) = 32\%$ ，持续3.4秒，系数和时间都不算出色。4秒32%的内省buff，平A减少内力消耗32%，和丹匱玄功的buff乘算。空手概率窃取，条件极为苛刻，当前版本很难出现神兵打拳脚的局面，而且最高概率也只有50%，效果基本可以忽略。

搭配来看，由于自身带有高额化劲，可以搭配逆焰功进一步提高伤害。十重逆焰功攻击buff+双环减防debuff下，飞沙走石化劲命中可以瞬间打出22749的爆发伤害。当然化劲打空就只有6669伤害，平均一下伤害期望也有14709，还算不错。

自带一个内省buff，双环带一个加速buff，也可以搭配天机诀。不过缺少攻击buff，而轻功位也没有特别强力的攻击buff，总体强度有限，远低于越女剑法+天机诀。不过仍然算是可堪一用。

更多搭配有待各位玩家开发。

主动技能的详细公式和各重数的效果可以到放置江湖主动查询表查询：

<https://fzjhactive.github.io/index.html>