

## 【落月山庄】

新增武学：

名称	门派	准备类型
月华剑法	落月山庄	剑法、招架
转化率	攻击系数	伤害率
25	90	17
命中系数	加力攻击系数	加力伤害系数
90	15	30
招式平均攻击系数	招式平均附加伤害	招式平均命中系数
1.723	94.9	0.6
招式前摇	招式后摇	招架系数
0.4	1.05	65
防御系数	武器类型	全招式解锁等级
65	长剑	550

新增主动技能：

武学名称	主动名称	重数	PVP 冷却	耗内	解锁方式	释放类
月华剑法	寒月逐	十重	20	2250	自动	否
效果	系数	持续时间	效果类型	备注		
外功伤害（臂力直接）14	1.15	0	其他类			
消去内力（根骨）14	2.25	0	减益类			
攻击附加额外伤害	1.94	9	增益类			

武学名称	主动名称	重数	PVP 冷却	耗内	解锁方式	释放类
月华剑法	银辉映	十重	20	2250	自动	否
效果	系数	持续时间	效果类型	备注		
外功伤害（臂力直接）14	0.38	0	其他类			
消去内力（根骨）14	2.25	0	减益类			
自身有招架提升时造成额外伤害 13	0.77	0	其他类			

不负责的简评：

落月声望剑法，需要在声望商店中换取书页。

学习前置：独酌剑法 500 级、玄月心法 500 级。

武器限制只能使用长剑，平砍很低，和痴心无悔剑、段家剑相近，和越女的差距大概有 40% 左右。

两个技能都绑定月映阑珊招架，不绑定轻功内功。两个技能消内数值完全相同，每次消去 1w 内力左右。

取 160 先天臂力，对手 23000 防御为模板（下同），寒月逐外功伤害约为 2068。附伤 buff 为真阳、三弦奏同款，跟三弦奏数值非常接近，强度也很高。具体可以参考上次天竞门武学攻略里的分析，这里就不复制粘贴水字数了。

银辉映外功伤害约为 683，招架 buff 时触发外功伤害，约为 1385。

不难看出，月华剑法的收益主要来源于两个技能的消内和寒月逐的附伤 buff。虽然本身平砍很低，但如果加上寒月逐的附伤 buff，平砍可以达到九龙鞭法的水平。对消内技能来说，如果战斗结束对方还没有空内，那收益就是 0，所以配队要点是保证自己活到对方空内，之后依靠寒月逐的附伤 buff 提高伤害，对没有技能防御的对手实现反杀。具体搭配将在本文结尾处讨论。

和本门派独酌剑法对比：独酌剑法两技能消内 1w 左右，加上 20s 内刺剑平砍消内，总体也是 2w 左右。但刺剑平砍消内必须命中才能触发，实战中面对控制、闪避 buff、护盾（免疫减益类效果，刺剑消内属于减益类）等效果时触发频率会降低很多，而月华剑法只靠技能消内，稳定触发，所以消内量会有一定优势。平砍方面，刺剑独酌比月华剑法高 18% 左右，但考虑技能的话，算上无情游和寒月逐，月华剑法伤害反而会反超独

酌 20%左右。搭配方面，独酌技能绑定醉仙望月步，醉仙技能对独酌套没什么作用，而且绑定玄月心法，所以一般都视为白板。月华技能绑定招架位，对轻功内功无限制。虽然招架位略弱一点，不过可以搭配强度很高的江湖轻功：七星迷踪步、潜龙飞遁等等，搭配上显然更有利。总体来看相对独酌剑法还是有不小的提升。

新增武学：

名称	门派	准备类型
月映阑珊	落月山庄	招架
转化率	招架系数	防御系数
60	85	80

新增主动技能：

武学名称	主动名称	重数	冷却	耗内	解锁方式	释放类
月映阑珊	子夜明	十重	20	2250	自动	是
效果	系数	持续时间	效果类型	备注		
招架提升	1.8	11.4	增益类			
成功招架则回复气血	0.18	9.6	增益类			

不负责任的简评：

可直接在萧逸龙处请教。

请教前置：玄月心法 100 级、基本招架 100 级

放置第一个纯招架武学，防御系数 80，相比于常规的 90 防御系数招架，对方平砍伤害提升 4%左右，技能伤害提升 6%左右，差距虽然不算很大，但多少也有一些差距。技能更是一言难尽，招架 buff 系数只有 1.8，再加上招架机制的问题，开了技能也基本不会招架。而且即使成功招架，招架回血也只有 592 左右，技能本身可以说强度很低。可以触发月华剑法联动，但银辉映在招架 buff 下触发的伤害也很低，价值十分有限。

但是，和逍遥棍法的招架位技能棍定乾坤十分相似，虽然两个 buff 本身收益很低，但它是招架位技能，不绑定其他武学，而且 buff 的种类也不容易和常见 buff 重复，很适合给其他技能提供 buff 数量加成，例如越女天机诀，华胥引等。越女天机+逍遥棍已经是当前江湖主流套路之一，月映阑珊作为低配逍遥棍，搭配越女天机似乎比搭配新剑法更有价值。

总体搭配及分析：

前文已经说明，月华剑法配队要点是保证自己活到对方空内，之后依靠寒月逐的附伤 buff 提高伤害，对没有技能防御的对手实现反杀。

内功位搭配，有搭配归海神功加速对方空内，和搭配生存向内功延长生存时间两种思路。归海神功这次削弱幅度很大，达到了 40%左右，消内效率不到月华剑法本身的一半，而且对方空内之后自身也无收益，所以并不推荐。除非对方输出能力很弱，靠轻功提供的生存能力已经足够，可以考虑带归海神功加速消内。

生存向内功，天机诀技能冰肌玉骨拥有长时间高系数的闪避 buff，不可截脉，还可以回复一定内力，适配程度很高。玉人无双收益并不高，如果内力充裕可以放，内力紧张可以不放。

门派内功玄月心法也很适配，双技能提高生存能力，但本身强度不高，效果不如天机诀，还有被对面净化的风险。没有天机诀可以考虑使用。

碧云心法被狠削一刀之后，本身强度较低，但效果也比较适配，提供闪避 buff，提高生存。提供命中 buff，降低附伤 buff 受对方闪避的影响。提供释放类截脉，也可以提高生存（注意尽量不要让自身截脉截到附伤 buff）。如果已经练了的话，可以考虑玩一玩。

往生功提供禁锢和凝血，看上去也比较适配，但是同时降自身防御，而且时间长于凝血。最重要的不是释放类技能，不能在瘫痪定身状态下使用，导致提供的生存能力要打一些折扣，不过仍然算是可用的内功。

轻功位搭配，首选七星迷踪步，强度很高，泛用性极强，适配程度也很高。

潜龙飞遁和七星迷踪步很像，多数情况下是其下位替代，也很适配。

3000 精力上限，10w 血量上限，3buff 下华胥引可以提供 6.5 秒，42300 的护盾，进一步提高生存能力，不过需要携带月映阑珊招架，面对越女天机时可能会多给对方提供两个 buff。而且寒月逐的 buff 不是释放类技能，如果被控的话华胥引只能吃到 2buff，时间和质量下降至 6 秒，36425，不过依然足够厚。缺点是华胥引攻速系数很低，自身攻速会降低 17% 左右，寒月逐的附伤 buff 收益也随之降低。华胥引适合非常需要生存能力，对自身输出要求不高的场合使用。

飞影十三逝效果上也比较适配，提供加速增加附伤 buff 输出，提供降准和偏转增加生存，但本身强度不高，收益不如以上几种。

虚空踏步同理。

藏狐步看似也很美好，加速附伤加快冷却，但各个效果系数都不高，而且不提供生存能力，一般情况下不太推荐使用。

总体来看，月华剑法+七星迷踪步+天机诀，月华剑法+华胥引+天机诀+月映阑珊，这两套是比较适配的搭配。缺少相应的武学可以用上文所述同类型武学替代。

因为自身主要收益都来自于技能，寒月逐附伤 buff 又不吃加力，所以多数情况下低加力比较好，可以根据个人情况适当调整，保证战斗结束自身不空内即可。

强度上来看，和传统消内套（独酌吸星，五气吸星）相比，月华套消内只依赖两个技能，其他技能在对方空内后依然有收益，避免了吸干对方以后自己也变成白板，被对方空内 A 死的尴尬境地。但是依然具有传统消内套的一些特征，如果消不干对方，消内收益就为 0。

劣势对局：

1. 速战速决型的输出套路，在空内之前就解决战斗，比如越女天机、官府嫁衣、崆峒小周天等。

1.5（面对灵羽一指等缴械武学，虽然核心是月华剑法，但轻功内功强度也较高，除非对方打拳很强，否则自己这边搞一个强力主手，对拳也不算劣势。）

2. 自身收益非常依赖技能，同样比较怕消内套。不过在归海神功被爆砍的情况下，只有虚渺宫的心斋御虚功消内效率可以和月华套相比。例如低加力刺剑越女+心斋御虚功，月华套比较劣势。

优势对局：

1. 一切没有输出的苟活套路，都被月华套克制。

2. 甚至包括鸪羽山阴符鸪羽篇、伏龙山锻体经这样常规战斗很强大的内功，因为自身输出相对来说不高，由对方的输出提供部分收益，也比较被月华套克制。对阵这些套路，加力越低越好，寒月逐的附伤 buff 一定要避开对方的反噬/凝血，甚至可以考虑捏着不放等对方空内。

结论：

月华套继承了传统消内套的优势，同时规避了一部分劣势。

优势对局和劣势对局都很明显，容易出现优势对局大胜，劣势对局惨败的情况。

总体强度应该还是较高的，对落月来说算是一次明显的提升。

主动技能的详细公式和各重数的效果可以到放置江湖主动查询表查询：

<https://fzihactive.github.io/index.html>