

【江湖】

- 上调武学【华胥引】特殊招式【神游】的护盾吸收伤害与持续时间受精力上限影响，并同时降低增益效果数量的影响。
- 上调武学【华胥引】特殊招式【神游】的攻击间隙。

神游护盾吸收伤害公式修改，原公式：

当精力上限≤1200 时

主动系数*气血上限*min(0.1+自己正面 buff 数量*0.1, 1.2)*随机(85, 105)/100

否则

主动系数*气血上限*min(0.1+自己正面 buff 数量*0.3, 2)*随机(90, 105)/100

现公式：

当精力上限≤1200 时

主动系数*min(气血上限, 120000)*min(精力上限/1000*0.2+自己正面 buff 数量*0.1+0.45, 1.2)*随机(85, 105)/100

否则

主动系数*min(气血上限, 120000)*min(精力上限/1000*0.2+自己正面 buff 数量*0.25+0.45, 1.8)*随机(90, 105)/100

主动系数修改：十重系数 0.23 -> 0.235

PVP 冷却时间修改：十重冷却时间 29 -> 31（公告中的攻击间隙即冷却时间）

神游护盾持续时间修改，原公式：

1 + min(精力上限/800 + 自己正面 buff 数量, 10)

现公式：

2 + min(精力上限/1000+自己正面 buff 数量*0.5, 5)

取 3000 精力上限，10w 血量上限，对比改动之后的效果：

改动前				改动后			
精力上限	buff数量	神游持续时间	厚度	精力上限	buff数量	神游持续时间	厚度
3000	0	4.75	2300	3000	0	5	24675
血量上限	1	5.75	9200	血量上限	1	5.5	30550
100000	2	6.75	16100	100000	2	6	36425
	3	7.75	23000		3	6.5	42300
冷却时间	4	8.75	29900	冷却时间	4	7	42300
29	5	9.75	36800	31	5	7	42300
	6	10.75	43700		6	7	42300
	7	11	46000		7	7	42300
	8	11	46000		8	7	42300

可以看出神游不再是多 buff 门派的专属，buff 数量对持续时间和厚度的影响都大幅降低，精力上限的影响增大。与改动前相比，低 buff 数量时持续时间略微增加、厚度大幅增加，高 buff 数量时持续时间大幅缩短，厚度略微减少。现在只要有 2-3 个 buff，甚至 1-2 个 buff 下神游都有使用价值。

附：改动后精力上限对神游的影响：

改动后3buff下				改动后4buff下			
buff数量	精力上限	神游持续时间	厚度	buff数量	精力上限	神游持续时间	厚度
3	500	4	30550	4	500	4.5	36425
血量上限	1000	4.5	32900	血量上限	1000	5	38775
100000	1500	5	35250	100000	1500	5.5	41125
	2000	5.5	37600		2000	6	42300
冷却时间	2500	6	39950	冷却时间	2500	6.5	42300
31	3000	6.5	42300	31	3000	7	42300
	3500	7	42300		3500	7	42300

【拜日教】【虚渺宫】

- 下调武学【归海神功】特殊招式【空洞】消除目标内力值和转化吸收的内力值。
- 上调武学【心斋御虚功】特殊招式【内力吸取】消除目标内力值、下调转化吸收的内力值。

技能机制修改：汲取目标内力反补自身内力，不再是全额转化。归海神功转化比例为 55%，心斋御虚功转化比例为 78%
调整前后对比：归海神功内力效率削弱了 40%左右，基本已经退出 PVP 舞台了。心斋御虚功内力效率加强了 18.6%左右，

现在和削弱前的归海神功差不多，而且可以带洛神凌波闪避回内，可以说基本继承了削弱前归海神功的地位，甚至犹有过之。

【少林派】

- 【达摩神禅杖法】的主动技能【破壁】使用条件调整为：准备【易筋经心法】或【阿罗汉神功】为内功
- 【达摩神禅杖法】的主动技能【顿悟】使用条件调整为：准备【易筋经心法】或【阿罗汉神功】为内功
- 【三身佛刀】的主动技能【立地成佛】使用条件调整为：准备【混元一气功】或【易筋经心法】或【阿罗汉神功】为内功
- 【三昧法指】的主动技能【劫数难逃】使用条件调整为：准备【混元一气功】或【易筋经心法】或【阿罗汉神功】或【菩提心法】为内功
- 【达摩神禅杖法】的主动技能【破壁】玩家比武冷却时长调整：由“长”改为“中”
- 【达摩神禅杖法】的主动技能【顿悟】玩家比武冷却时长调整：由“长”改为“中”

达摩杖两个技能 PVP 冷却时间：31 -> 25

少林改了很多技能的绑定内功，让门派武学搭配舒服了一些，但门派武学强度仍然一般，需要看后续调整。

【天竞门】

- 【玄音心法】的主动技能【气动玄音】玩家比武冷却时长调整：由“短”改为“极短”
- 【妙韵心法】的主动技能【灵化妙韵】玩家比武冷却时长调整：由“短”改为“极短”
- 【飞叶】的主动技能【风息】玩家比武冷却时长调整：由“短”改为“极短”
- 【飞叶】的主动技能【折花】玩家比武冷却时长调整：由“短”改为“极短”

气动玄音、灵化妙韵 PVP 冷却时间：8 -> 5

风息、折花 PVP 冷却时间：10 -> 5

本次改动之后基本解决了创伤层数容易断掉的问题，除非对方丧心病狂带很多控制，否则基本可以一直叠到满层。但暗器武学的尴尬地位目前并没有改变，需要看后续调整（未来可期）。

【燕氏皇族】

- 【移星瞒天】的主动技能【星移斗转】玩家比武冷却时长调整：由“极长”改为“长”

星移斗转 PVP 冷却时间：51 -> 34

慕容，周五的神！

提升还是挺大的。神元被削之后拳脚局依然不弱，兵器局比较弱。除了神元斗转之外，其他武学都比较弱，需要看后续调整。

【武当派】

- 旧版战斗中【纯阳内劲】和【运太极】的触发判定有误，已特意新增对应的触发效果条件。

只影响太极剑的两个技能。

太极剑技能会根据自身处于运太极状态或纯阳内劲状态触发不同的效果，但原效果在判断时偷懒，只判断了是否处于反震 buff 状态下或附伤 buff 状态下，导致其他武学提供的相应 buff 也能触发，例如带运太极和藏狐步，因为运太极提供反震 buff，藏狐步提供附伤 buff，可以同时触发太极剑的两个效果。本次更新为运太极和纯阳内劲添加了专有 buff，只有运太极和纯阳内劲才能触发太极剑的效果。

不过太极剑本身强度不高，藏狐步使用率也比较低，本次修复对武当强度没什么影响，只是少了个玩具套路。

主动技能的详细公式和各重数的效果可以到放置江湖主动查询表查询：<https://fzjhactive.github.io/index.html>