

【天狼教】

新增武学：

名称	门派	准备类型
三息断魂	天狼教	暗器、招架
转化率	攻击系数	伤害率
35	85	18
命中系数	加力攻击系数	加力伤害系数
85	17	40
招式平均攻击系数	招式平均附加伤害	招式平均命中系数
0.774	37.9	0.7
招式前摇	招式后摇	招架系数
0.5	1	70
防御系数	武器类型	全招式解锁等级
70	锥型暗器	550

新增主动技能：

武学名称	主动名称	重数	PVP 冷却	耗内	解锁方式	释放类
三息断魂	无形化骨针	十重	16	2250	自动	否
效果	系数	持续时间	效果类型	备注		
毒性内功伤害(侠义值直接) 34	0.8	0	其他类			
对腐毒的目标造成晕迷(天狼专用)	0	2.2	控制类			

武学名称	主动名称	重数	PVP 冷却	耗内	解锁方式	释放类
三息断魂	腐毒镖	十重	14	2250	自动	否
效果	系数	持续时间	效果类型	备注		
腐毒伤害(侠义值持续) 34	0.26	13.9	毒类			

不负责任的简评：

天狼教声望暗器，需要在声望商店中换取书页。

学习前置：七星化功法 500 级、基本暗器 500 级。

平砍很低，低于探花飞刀、霹雳镖，高于天女散花手。与暗器平砍第一的漫天花雨相比，伤害只有漫天花雨的 54% 左右。

两个技能都绑定化影无形轻功。取 160 先天臂力，-5w 侠义值，对手 23000 防御为模板（下同），无形化骨针毒性内功伤害约为 1505。对腐毒目标造成晕迷，只有腐毒镖的腐毒可以触发，其他毒不可以。

腐毒镖的腐毒伤害很高，而且是固定伤害，只跟技能重数、侠义值有关，不受自身面板和对方防御影响。单次毒伤约为 3554，持续 13.9 秒，共触发 7 次毒伤，总伤约为 24848。PVP 冷却 14 秒，可以无缝循环。腐毒效果类型属于普通毒类，会被偏转和护盾挡住，可以被净化。

新增武学：

名称	门派	准备类型
化影无形	天狼教	轻功
转化率	攻速系数	闪避系数
60	80	80

新增主动技能：

武学名称	主动名称	重数	PVP 冷却	耗内	解锁方式	释放类
化影无形	软骨迷烟	十重	16	1500	自动	是

效果	系数	持续时间	效果类型	备注
降敌命中	0.68	7.2	减益类	
对腐毒的目标造成致残（天狼专用）	0	2	控制类	

武学名称	主动名称	重数	PVP 冷却	耗内	解锁方式	释放类
化影无形	迷心瘴雾	十重	16	1500	自动	否
效果	系数	持续时间	效果类型	备注		
毒性内功伤害(侠义值直接)32	0.35	0	其他类			
对腐毒的目标造成迷惑（天狼专用）	2.25	2	控制类			

不负责任的简评：

可直接在魏师道处请教。

请教前置：七星化功法 100 级、基本轻功 100 级。

两个技能都绑定七星化功法内功。软骨迷烟降准 debuff 实际系数需要进行系数/(系数+1)的换算，即十重降准 $0.68/(0.68+1)=0.4$ ，持续 7.2 秒。降准系数和覆盖率本身都不错，可惜不能带大环刀叠加降准，也吃不到拳脚天赋妙手空空的闪避加成，实际降准效果不算非常出色。对腐毒目标造成致残（瘫痪），只有腐毒镖的腐毒可以触发，其他毒不可以。技能属于释放类，可以在瘫痪、定身状态下使用。

迷心瘴雾毒性内功伤害约为 559，对腐毒目标造成迷惑，只有腐毒镖的腐毒可以触发，其他毒不可以。

总体搭配及分析：

暗器技能绑轻功，轻功技能绑内功，整套搭配基本绑死了。套路核心是利用暗器的高额腐毒打伤害，同时腐毒触发其他三个技能的控制，通过连续控制拖时间，降低对方输出，积累足够的毒伤。内功七星化功法提供减攻 deubff 和消内。三个控制技能 cd 都很短，加起来可以达到 $(2+2+2.2)/16 = 38.75\%$ 的控制时间覆盖率。再加上控制可以清除对方体力条，如果释放时机得当，实际覆盖率甚至可以超过 50%。非常克制以平 A 为主的套路，大幅减少对方平 A 时间，只能慢慢毒发身亡。其中一个控制是释放类瘫痪，对烟云焕衣也有一定抗性。

但是，当前版本下，与优势相比，这套武学的劣势要严重的多。

1、三个控制全都依赖腐毒触发，腐毒如果被净化，直接变成白板。被净化克制本身倒很正常，不正常的是有七星迷踪步和风暴进行曲这两个江湖净化，而且都有一定强度，导致拿出净化克制腐毒套没有任何成本（可能有氪金成本），环境十分不友好。

1.5、（跟净化类似，如果暗器被缴械，也会导致无法施加腐毒，轻功控制全都无法触发。不过寒星毒蚕掌本身是很强的拳脚，内功消内在拳脚局也是很强的效果，轻功的降准配合妙手空空天赋，效果也不错。除非对方是很强的拳脚套，否则并不是很怕缴械。）

2、由于暗器没有神兵，三息断魂本身的系数也很低，导致这套武学平砍伤害非常低。落月的月华剑法也是类似的设定，平砍低，主要依赖技能输出。但月华剑法自身的平砍还是比三息断魂高得多，加上技能收益之后伤害足以达到九龙鞭法的水平。三息断魂虽然腐毒伤害很高，但由于平砍太低，加上技能也只能达到慈航渡世剑的水平，跟九龙鞭法还有 25% 左右的差距。

3、上面说过优势是克制以平 A 为主的套路，然而当前环境下平 A 为主的套路本就很少，有强度的更少了。而且由于生存主要依赖控制，如果对方以免控来保护输出 buff，比如逆焰功等，就可以从容的打出大部分伤害。这种情况下腐毒套只有一个内功的减攻 debuff 可以提供生存能力，也没有回复能力，很难苟住靠毒伤打死对方。

4、整套武学技能 cd 都很短，频繁释放技能对内力的消耗也比较大。当然由于平砍伤害很低，腐毒伤害不受加力影响，可以降低加力来缓解内力压力，一般情况下加力越低越好。由于收益主要依赖技能，也会被消内套克制。

综上，目前环境下腐毒套的优势对局：

1、对方主要依赖平 A，而且没有免控等保护输出 buff 的手段，而且没有净化。

2、对方输出很低，有充足的时间靠腐毒打伤害，而且没有消内、净化。

可以看出，当前版本下腐毒套优势区间非常小，不过这套武学本身效果看起来还不错，只是非常不适应目前的环境，如果未来暗器神兵实装、江湖输出武学削弱、江湖净化武学削弱，等等，腐毒套可能自然就发挥出应有的强度了（未来可期）

主动技能的详细公式和各重数的效果可以到放置江湖主动查询表查询：

<https://fzjhactive.github.io/index.html>

终南山后，活死人墓。神雕侠侣，绝迹江湖