

## 【海鲸帮】

新增武学：

名称	门派	准备类型
溟涨刀法	海鲸帮	刀法、招架
转化率	攻击系数	伤害率
25	95	20
命中系数	加力攻击系数	加力伤害系数
80	19	10
招式平均攻击系数	招式平均附加伤害	招式平均命中系数
1.451	60.3	0.5
招式前摇	招式后摇	招架系数
0.5	1.05	70
防御系数	武器类型	全招式解锁等级
75	大环刀	550

新增主动技能：

武学名称	主动名称	重数	PVP 冷却	耗内	解锁方式	释放类
溟涨刀法	浊浪滔天	十重	9	1870	自动	否
效果	系数	持续时间	效果类型	备注		
透劲伤害（海鲸专用）1	0.57	0	其他类			
增伤叠加标记 1	0	30	其他类			

武学名称	主动名称	重数	PVP 冷却	耗内	解锁方式	释放类
溟涨刀法	大浪淘沙	十重	25	2250	自动	否
效果	系数	持续时间	效果类型	备注		
透劲伤害（海鲸专用）1	1.47	0	其他类			
敌人有负面时效果时追加透劲伤害(海鲸) 1	1.47	0	其他类			

不负责任的简评：

海鲸帮声望刀法，需要在声望商店中换取书页。

学习前置：春风快意刀法 500 级、潜龙护宝心法 500 级。

平砍低于春风快意刀法、藏锋刀法，高于乱气杀、天意刀法，不过差距都很小，可以认为平砍水平属于同一层次。只能使用大环刀，注定了这门刀法和配套武学是偏苟活的。

两个技能都绑定潜龙护宝心法内功。取 160 先天臂力，70 先天身法为模板（下同），7 层激昂状态下浊浪滔天透劲伤害约为 1889，12 层激昂状态下浊浪滔天透劲伤害约为 2790。激昂状态和天竞门的游龙回转效果类似，属于其他类而非增益类，不会被截脉窃取，叠加会刷新持续时间。激昂层数存在上限，1-3 重为 8 层、4-5 重为 9 层、6-7 重为 10 层、8 重 11 层、9 重及以上为 12 层。

7 层激昂状态下大浪淘沙透劲伤害约为 4870，负面效果时追加的伤害与之相同，即透劲和追加透劲伤害总计约为 9740。12 层激昂状态下伤害总计约为 14390。

透劲伤害和技能重数、总身法、激昂层数有关，和对方防御无关，可以穿透护盾。

详细公式可以查看主动查询表。

新增武学：

名称	门派	准备类型
熄潮踏浪	海鲸帮	轻功
转化率	攻速系数	闪避系数
50	80	80

新增主动技能：

武学名称	主动名称	重数	PVP 冷却	耗内	解锁方式	释放类
熄潮踏浪	碧虚纵流	十重	9	1870	自动	是
效果	系数	持续时间	效果类型	备注		
闪避提升（海鲸）	6.1	12.1	其他类			

武学名称	主动名称	重数	PVP 冷却	耗内	解锁方式	释放类
熄潮踏浪	漪光幻梦	十重	25	1870	自动	是
效果	系数	持续时间	效果类型	备注		
成功闪避则回复气血	0.22	11.7	增益类			
成功闪避则回复内力	0.19	11.7	增益类			
偏转攻击	3	4.5	其他类			

不负责任的简评：

可直接在仇穆仲处请教。

请教前置：游龙身法 300 级、潜龙护宝心法 300 级。

两个技能都绑定潜龙护宝心法内功。碧虚纵流闪避 buff 实际系数需要进行换算，公式为：主动系数\*min(0.085\*激昂层数+0.15, 1)。10 层激昂达到上限，换算成常规闪避 buff 为 6.1。持续时间大于冷却时间，可以全程持续。效果属于其他类而非增益类，不会被截脉窃取，不会触发增益类效果的联动，也不会算作华胥引、玉人无双等技能的增益数量。

漪光幻梦闪避成功回复气血约为 926、回复内力约为 640、持续 11.7 秒，技能效果和覆盖率都还算不错。效果属于增益类，可以被截脉窃取。

总体搭配及分析：

刀法和轻功技能全都绑定内功，可以看出整套武学的思路就是靠闪避苟活+叠激昂层数，苟到后期高层激昂情况下，高额闪避 buff+高额透劲，攻防两端全面压制对手。

潜龙护宝心法在这套里只能触发防御提升和有闪避 buff 时恢复气血这两个效果，但两个效果收益并不低，而且和这套非常契合。防御提升并不是提升面板防御，而是直接降低受到的伤害，数值效果上等同于减攻 debuff，和攻击 buff 加减计算。例如，十重护心诀防御 buff 系数 0.53，当受到 1000 伤害时，在护心诀防御 buff 下只受到 470 伤害。当对方有 0.86 的攻击 buff 时，使用护心诀相当于将对方的攻击 buff 降低至 0.33。

有闪避 buff 时恢复气血，公式为：主动系数\*(臂力+身法)。需要注意的是主动技能中用到的属性都为总属性，即先天属性+后天属性。当 260 臂力，180 身法时，恢复气血约为 5720。

浊浪滔天冷却 9 秒，叠到 12 层激昂需要游戏时间 99 秒。目前 PVP 环境下，通常兵器套路对打 30-50 秒就会结束战斗。但这套武学苟活程度较高，能够拖更久的时间。而且，如果能拖到对手空内，战斗基本就已经结束了，通常情况下不需要叠到 12 层就能分出胜负。

碧虚纵流激昂叠到 10 层时闪避 buff 系数很高，低层激昂时闪避 buff 系数较低，但如果经脉闪避天赋都带上，再加上大环刀降命中，即使是低层激昂，实际闪避率也并不难看。取以下属性作为模板：

人物属性				战斗结果			
攻击方	项目	数值	防守方	项目	数值	命中力	242537.0009
	人物等级	2800		人物等级	2800	招架力	11137.5
	先天臂力	160		先天身法	75	闪避力	48823.5752
	基本拳脚	1100		基本轻功	1100	战斗命中	485074.0017
	对应基础武学等级	1100		基本招架	1100	战斗招架	11137.5
	武学等级	1100		轻功等级	1100	战斗闪避	79094.19182
	武学命中	86		招架等级	1100	实际命中率	84.3159%
	招式命中	1		招架系数	90	招架概率	1.6645%
	命中增益	0		闪避系数	80	闪避概率	14.0196%
					招式招架	0	
			招式闪避	0			
			招架增益	0			
			闪避增益	0			

飘逸灵动	侠义值闪避	妙手空空	绝处逢生	水月镜花	容貌
有	有	无	未触发	有	1500
0.36	0.62	0	0	5500	

计算碧虚纵流的闪避率：

激昂层数	闪避buff	实际闪避率	+大环刀减命中	+绝处逢生
0	0.915	20.59%	25.94%	38.53%
1	1.4335	23.80%	29.67%	41.12%
2	1.952	26.75%	33.05%	43.50%
3	2.4705	29.49%	36.11%	45.70%
4	2.989	32.03%	38.91%	47.73%
5	3.5075	34.40%	41.47%	49.62%
6	4.026	36.60%	43.83%	51.38%
7	4.5445	38.67%	46.00%	53.01%
8	5.063	40.60%	48.01%	54.54%
9	5.5815	42.41%	49.88%	55.98%
10	6.1	44.12%	51.62%	57.32%
11	6.1	44.12%	51.62%	57.32%
12	6.1	44.12%	51.62%	57.32%

可以看出，即使只有 1 层激昂，加上大环刀减命中，实际闪避率也接近 30% 的程度，而且全程持续，不可截脉。

闪避本身是个收益很高的机制，闪避成功不但能免受气血伤害和气血上限伤害，还能免受刺剑消内等神兵特性，降低需要命中触发的神兵特性触发概率。同时对方此次攻击没有收益，等于白白消耗了内力。

传统闪避套的主要特点一般都是输出不高，靠闪避和闪避回复延长战斗时间，耗空对方内力，然后取胜。海鲸这套新武学在传统闪避套的基础上，增加了高额透劲伤害，使后期输出也变得不低，减少了苟到对方空内之后仍然被打死的情况。

虽然如此，这套武学大部分技能都偏苟，而且前期效果相对后期弱一些，整体思路依然和传统闪避套类似，拖到对方空内，然后取胜。自身一般选择低加力。因此，优势对局和劣势对局也比较明显。

劣势对局：

1、输出较高，内力利用率也较高的套路，在空内之前就能打出足够的伤害结束战斗。典型的例如越女七星天机诀，高输出高命中，慢攻速导致内力消耗速度慢，自身带有长时间闪避 buff，使大环刀减命中和命中回血效果难以触发，简直是完美克制闪避套，一生之敌。（需要注意的是，江湖套路九龙烟云焕衣，虽然同样也属于高输出套路，但由于焕衣 buff 输出期间会打到护心诀上，而且九龙快攻速和焕衣的攻速 buff 导致内力消耗也很快，通常情况下并不克制闪避套，容易被苟到空内然后反杀）

1.5、（面对灵羽一指等缴械武学，虽然刀法被打掉不能叠激昂层数，但额外获得了拳脚经脉天赋妙手空空的闪避加成，实际闪避率依然可以维持在 28% 左右，触发绝处逢生时可以达到 41% 左右。而且对方也使用拳脚，输出远低于神兵，更有利于自身苟活。除非对方是非常强的拳脚套路，否则这套并不惧怕缴械。甚至对某些套路也许还可以主动带灵羽一指缴械对方。）

2、消内套路，由于自身收益主要依赖技能，而且回内数值不高，比较惧怕强力消内套路。

优势对局：

- 1、对除了劣势对局之外的大部分对局，一般都处于优势或均势。
- 2、尤其克制攻速快/内力消耗快/单次伤害低/命中低的套路。

可以看出这套武学的强度还是比较高的，优势对局也不算少。

和本门派春风快意刀法的对比：

其实大环刀春刀+龙吟诀轻功+护心诀，就是一套传统闪避套，强度也很高。和新的闪避套对比，春刀套的优势是：

- 1、技能启动不需要叠层，初始就是完整效果。

2、春刀闪避回内系数高很多，在闪避回内方面优势较大。春刀闪避回内约为 1929，技能期间平均闪避 9.5 次左右，一套技能净回内约为 16456。当然期间可能会被控制，收益会降低。春刀套技能期间闪避率可以达到 57%左右，技能冷却期间在 18%左右，闪避技能覆盖率 61%左右，平均一下相当于新闪避套 4-5 层激昂的效果。

新闪避套的优势是：

- 1、闪避 buff 不怕截脉窃取，而且全程持续，效果平稳，被控制技能针对时影响小一些。
- 2、有闪避回血效果，生存能力略强。
- 3、自身输出要高很多。
- 4、对缴械的抗性高很多。而春刀套被缴械之后会很弱。

可以看出新闪避套强度和泛用性还是更强一些。春刀龙吟套在回内方面优势较大，在某些更需要内力的场合也许适用性更好。（不过依然打不过落月的月华套）

还有一种春刀+碧虚纵流+护心诀的混搭可能性。没有激昂不能叠层，但春刀和碧虚纵流的闪避 buff 可以叠加。实际闪避率相当于 2 层激昂的水平，相对于正常搭配会降低一些。闪避回内 buff 不能叠加，需要注意让春刀的 buff 覆盖碧虚纵流的 buff。不过这套更偏向于春刀龙吟套的变种，碧虚纵流替换龙吟诀轻功，闪避率降低一些，提升了抗缴械能力，适用场合应该不会很多。

7 月 16 日武学更新：

#### 【虚渺宫】

心斋御虚功单次内力吸取效率降低 25%左右，冷却增加 6 秒，综合内力效率降低 40%左右。现在心斋御虚功内力效率比归海神功稍强一点点，基本处于同一水平了。

主动技能的详细公式和各重数的效果可以到放置江湖主动查询表查询：

<https://fzjhactive.github.io/index.html>

终南山后，活死人墓。神雕侠侣，绝迹江湖