



开发者的信 #50

各位团长大家好。

我是克鲁赛德战记开发团队的“chosseo”。

最近因为新型冠状病毒，很多人都饱受痛苦。在帮大家应援加油的同时，也送上了开发者的信。这是即将到来的更新，将集中于各种的改善事项。

首先为各位说明UI/UX改编及便利性的改善事项。

- 新增下载提示弹出解压缩后所需的应用程序用量标记。
- 修正练习模式中回避选项，并变更鑽石、大师级稻草人的能力值。

以下为讨伐的变更内容。很久以前出现的讨伐，其难度以以前为准，除了新勇士团长之外并未能入场。

因此，新增讨伐'独自进行'的功能，使勇士团长们能够更快地入场。

- 除疯狂第2研究所，圣地的封印外的讨伐皆可'独自进行'。



现在在完成关卡中登场的宝物哥布林时会给予额外奖励，但发送的量与目前的资源平衡性相比较不足，因此将改编宝物哥布林符合目前游戏现况的奖励和难度。

- 新增全新宝物哥布林7种。
- 新增全新宝物哥布林箱。



改编英雄、武器等的资源扩张功能。

- 新增持有限度单次大量扩张时，所需鑽石进行折扣的功能。
- 单次扩张的限度越大，所获得的折扣越多。

- 勇士团资讯画面新增能一目瞭然的上限确认栏。



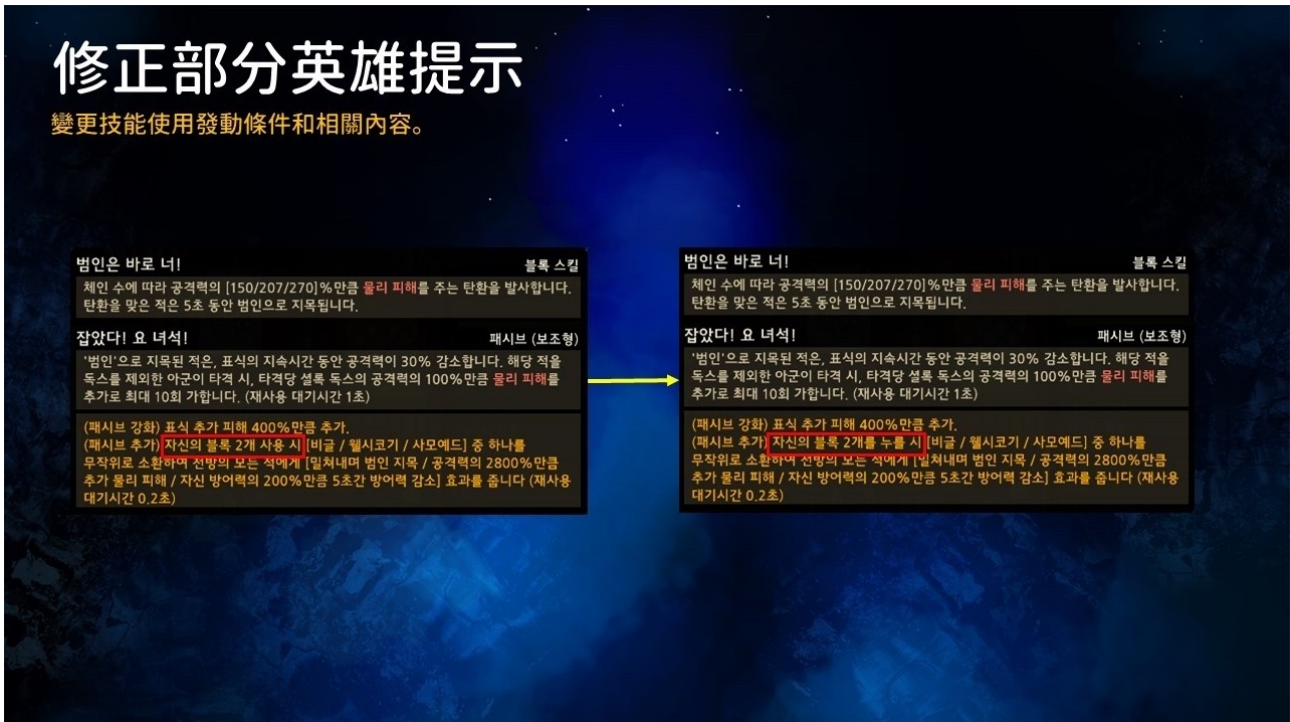
下载数据时出现的迷你游戏和漫画的顺序将被更改。

- 原先：迷你游戏优先显示
- 变更：载入漫画优先显示

以下为提示相关变更事项。在英雄们的技能发动机制中，点击方块时发动被动技能与技能发动时所发动的被动技能相互混杂在一起。

这部分在提示中没有明确说明两者的差异，所以勇士团团团长经常会有混淆的情况。

因此拥有需点击方块时才会发动技能的英雄，于提示中会显示'点击'而非'使用'的概念进行了变更。



城镇内新增了告知荷塞拉消息的佈告栏。可更简便地确认荷塞拉的重要消息。

- 于英雄城、首都宫廷内新增佈告栏。
- 因新增佈告栏的关系，城镇建筑的位置也进行了变更。
- 点击显示的佈告栏图示时，将会移动到相关页面。



新增iOS登入平台。

- iOS中新增Google登入
- iOS中新增Apple ID登入。Apple ID登入只限iOS 13以上版本。

荷塞拉又迎来春天喽。

- 城镇背景变更 - 春天。

改善聊天贴图功能。

- 新增全新聊天贴图11种。
- 包括现有贴纸在内的所有聊天贴纸升级为动态贴图。

新增聊天貼圖

新增全新聊天貼圖。全部升級為動態貼圖！



一直以来，在友谊战中，重複选择英雄是有限制的。导致在友谊战中，自由度受到限制的勇士团长们没能展开自由对决。对此将变更可重複选择英雄的限制。

解除友誼戰英雄選擇限制

與先前相同，可重複選擇英雄。



修正以下英雄插图。

- 伊莎贝尔
- 海军上将·斯嘉丽
- 梅西

新增以下英雄造型。

- 圣域守护者 罗斯科娃

- 卡洛尔
- 柳德米拉
- 裴花
- 格里姆利佩
- 伽罗尼卡

调整以下英雄平衡性

- 乌鸦 (猎人): 乌鸦虽然进行了多次的修改, 但和最近登场于海瑟拉的英雄相比, 期待值较低。因此将增加其效用, 并使其被动技能能较常被使用。并新增方块与被动技能的无视伤害效果, 使可攻击的敌人的次数增加。减少被动技能冷却时间。



修正以下英雄们的问题。

- 妮芬(弓箭手): 妮文的被动技能'雪霜监狱'会给予'无法移动状态下的敌人额外伤害。但是目前只要攻击一个无法移动的敌人, 就会套用全部额外伤害的问题, 因此将按照原意修改为仅给予受到攻击的敌人额外伤害。
- 格温(战士): 修正格温突进动作不结束的问题。
- 奥丁(圣骑士): 修正奥丁超凡武器被动技能未能正常发动的问题。
- 裴花(魔法师): 修正秘花超凡武器被动技能中'铁龙'的气息伤害未正常发动的问题。

最后, 继南瓜田争霸战之后, 将举行第二场团体活动'骑士团大对决'。维多利亚, 格温, 圣女贞德的骑士团的趣味对决即将展开! 真好奇格兰贾最棒的骑士团会是谁。

- 骑士团大对决开始, 进入活动内时, 将会随机隶属于维多利亚, 格温, 圣女贞德的骑士团中。
- 使用骑士信物, 可以投资自己所属的骑士团、对手骑士团以及亚历山大王下塌的王城。骑士信物可透过进行游戏获得(故事章节、地牢、讨伐、斗技场)。
- 骑士信物投资在自己所属的骑士团时, 所属骑士团将会增加该投资的信物量。投资在对手骑士团时, 对手骑士团将减少该投资的信物量。投资在王城时, 会增加相应数量, 但若未达到所需数量, 将会受到罚分。
- 每1小时进行1轮, 活动期间的最后一回合结束时, 拥有最多骑士信物的骑士团为胜利。

全新活動：騎士團大對決

亞歷山大展開了<騎士團大對決>活動!



以上为本次所准备的内容，另为我们目前也在针对领主进行整体的调整。

与之前的领主平衡性不同，我们认为整体上存在著问题，因此正在稳固整体的基础。在本次更新中，虽然无法向大家说明，但在等我们一下下，就会公开喽!!

大家记得要注意健康，不要到人多的地方唷!!

那我们下次见~

克鲁赛德战记开发团队“chosseo”敬上